

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。



HUDSON®

B
推奨年齢
全般対象

⚠ 注意 セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつける

ディスクの両面にはキズや汚れをつけるよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、 SEGA SATURN. マークあるいは [NTSC] 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

■このディスクを無断で複製することおよび販賣業に使用することを禁じます。

サターンボンバーマン ファイト!!

取り扱い説明書

このたびはセガサターン専用ソフト「サターンボンバーマンファイト!!」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの取扱説明書をよくお読みになり、正しい使用方法でお楽しみください。

CONTENTS

■ ゲームの始めかた	4
■ 操作方法	6
■ 画面の見かたと基本的な遊びかた	8
■ モード説明	12
■ OPTIN (オプション画面)	16
■ アイテム紹介	20
■ キャラクター紹介	22



はじ ゲームの始めかた

セガサターンCDを正しく本体にセットし、電源を入れるとオープニングデモに続いてタイトル画面が表示されます。また、オープニングデモは、スタートボタンでキャンセルすることもできます。タイトル画面でスタートボタンを押すとゲームメニューが表示されますので、方向ボタンの上下で項目を選択してA、C、スタートボタンのいずれかを押してください。



ゲームメニュー

ゲームメニューには、以下のものがあります。

- STORY MODE
- BATTLE MODE
- SURVIVAL MODE
- HOW TO PLAY
- OPTION

ストーリーにそってゲームを進めます。(P12参照)

1～4人で対戦します(P13参照)

何人勝ち抜けるかを競います(P15参照)

操作説明のデモを見ることができます。(P15参照)

使用キャラクターの登録、ゲームの設定を行います。(P16参照)

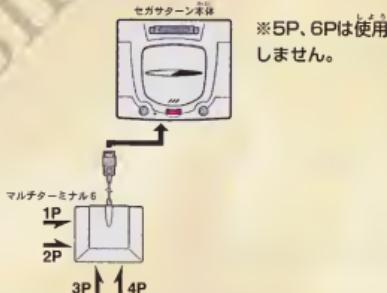
2人で遊ぶ場合

あらかじめコントロール端子^{たんし}2にもコントロールパッドを接続してください。

3人以上で遊ぶ場合

あらかじめ、コントロール端子^{たんし}1またはコントロール端子^{たんし}2に、マルチターミナル6や弊社製エスボンマルチタップなどを接続し、さらに人数分のコントロールパッドを接続しておいてください。

※5P、6P、7Pは
使用しません。



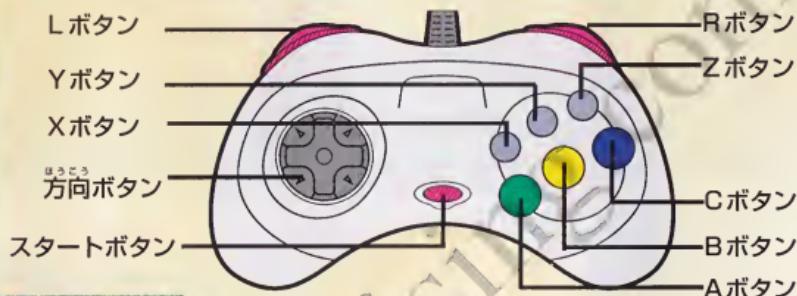
■本体RAMに空き容量が5あると、自動的にデータを保存します。また、空き容量がない場合、起動時に警告画面が表示されますので、画面のメッセージに従って操作してください。





操作方法

このゲームの基本的な操作方法は、以下のようにになっています。



◆ 方向ボタン

◆ ゲーム中／キャラクターの移動に使用します。同じ方向にすばやく2回押すと、キャラクターがダッシュします。また、爆弾の方向にキャラクターを移動させると爆弾をキックします。

◆ メニューなど／カーソルの移動に使います。

◆ A、Cボタン

◆ ゲーム中／爆弾を置きます。その場でもう一度押すと爆弾を持ち上げ、さらにもう一度押すと爆弾を投げます。また、投げられた「デカ爆」「超デカ爆」に対し、タイミングよく押すと、キャッチすることができます。

◆ メニューなど／選択したコマンドを決定します。

SATURN BOMBERMAN FIGHT!!

◆△日ボタン

- ◆ゲーム中/ジャンプします。ジャンプ中にもう一度押すと、空中で宙返りします。
- ◆メニューなど/コマンドをキャンセルしたり、一つ前の画面に戻ります。

◆L,Rボタン

- ◆ゲーム中/ゲーム中、キャラクターがダッシュします。(方向ボタンの2度押しと同じです)
- ◆メニューなど/ゲームルールなど、左右に矢印が表示された場合使用します。

◆スタートボタン

- ◆ゲーム中/ポーズをかけてゲームを一時中断します。また、キャラクターのセリフなどをスキップします。
- ◆デモ時/デモ画面をスキップします。

◆X,Y,Zボタン

- ◆OPTION画面のPLAYER INFO/PLAYER DATAで、プレイヤー登録の取り消し時に使用します。



画面の見かたと基本的な遊びかた

画面の見かた

ゲーム画面は、このようになっています。

プレイヤー1／プレイヤーの顔
ダメージを受けると表情が変わ
ります。

HPゲージ
爆風をあびると減
り、0になると負
けです。

残りTIME
ゲームの残り時間で
す。

爆弾ゲージ

ここがいっぱいにな
ると、デカ爆が使
えます。

勝ち数

1つ勝つごとにトロ
フィーが増えます。



プレイヤー3

プレイヤー4



○ 基本的な遊びかた

■ 勝敗

このゲームは、爆弾の炎で相手にダメージを与え、他のキャラクター全員のHPを0にして勝ち進んで行くゲームです。他のキャラクターより先にHPが0になってしまふと負けです。また、時間切れになった場合、HP残量が一番多いプレイヤーの勝ちとなります。HPの残量が同じで時間切れになった場合、引き分けとなりもう一度対戦します。



■ 移動

方向ボタンでキャラクターを動かします。相手の炎をよけながら動きましょう。



■ 爆弾

AかCボタンで爆弾を置きます。爆弾を一度に置ける数には限りがあり、爆弾が赤くなると爆発します。また、ほかの爆弾の炎をあびると、引火してすぐに爆発します。



■ 爆弾投げ

爆弾を置いたときに、その場でもう一度AかCボタンを押すと爆弾を持ち上げます。その状態で、さらにAかCボタンを押すと、爆弾を投げます。



■ キック

方向ボタンで、置いてある爆弾に向かって進むと、爆弾をキックします。



■ 失神

蹴られたり、投げられたりした爆弾が当たると、少しの間失神します。このとき、失神したキャラクターはアイテムを出します。



■ デカ爆

爆弾を出すごとに爆弾ゲージが貯まり、ゲージがフルになったときに爆弾を出すと「デカ爆」になります。「デカ爆」を投げると、着地したときに広範囲に爆発します。



■ アイテム

「ファイアーアップ」「ボムアップ」「?パネル」の3種類があります。詳しくは20ページをご覧ください。



■ ホワイトホース

各ステージに1頭、ソフトブロックを壊すと出現することがあります。このホワイトホースに乗ると、通常より素早く移動でき、1回炎に当たってもダメージを受けません。1回炎に当たると、乗っているキャラクターは降ろされ、ホワイトホースは別の位置に走って行きますが、何回でも乗ることができます。また、キックと同様の操作で爆弾を食べることができます。ただし、ホワイトホースに乗っているときは、爆弾を置く、キック、宙返り、ダッシュができません。(爆弾投げはできます) ホワイトホースに乗る前に持っていたアイテムや、乗っているときに持っていたアイテムは、乗り降りすることで効果が消えます。良い効果も悪い効果も同じなのでうまく使いこなしましょう。

●ソフトブロックについて

爆弾の炎で壊せるブロックです。ブロックの中にはアイテムやホワイトホースが隠れています。



モード説明

STORY MODE

1人プレイ専用で、ストーリーに進むモードです。

ストーリー

今年もまた4年に一度行われる「ボンバーダイバーフェスティバル」の開催日がやってきました。この大会は、優勝すると真のボンバーファイターと称されるだけでなく、大会の象徴ともいえる希望の女神像が、何でも一つ願いをかなえてくれるという夢のような大会でした。そして、今回も、希望に胸をふくらませた選手たちが集まってきたのです。

ゲームの始めかた

まず最初に、自分が使うキャラクターを方向ボタンで選びAかCボタンを押してください。

次に、方向ボタンの左右でハンデを選びます。ハンデは、星2つが基本で、星が多くなるほどキャラクターの能力が大きくなります。

ハンデを決めたら、もう一度AかCボタンを押すとゲームがスタートします。なお、ゲーム中のメッセージは、スタートボタンでスキップすることができます。



コンティニュー

自分のキャラクターが負けた場合、コンティニューすると、そのステージの始めからスタートします。コンティニューをしなかった場合、ゲームオーバーになります。

BATTLE MODE

1人～4人まで遊ぶ対戦モードです。OPTION画面で、プレイヤーの情報を登録しておくと、何戦何勝何敗などのデータが、自動的に記録されます。

対戦人数の選択

まず最初に、何人でプレイするかを選択します。2人プレイ～4人プレイを方向ボタンで選び、AかCボタンを押してください。次に、人間かコンピュータかを設定します。方向ボタンの上下で選択し、AかCボタンを押してください。



オプションの設定

L、Rボタンを押すと、ゲームの設定ができます。ここで設定できるのはOPTIONで設定できるものと同じものですが、一度バトルモードを抜けると、OPTIONで設定された状態に戻ります。(P17参照)方向ボタンの上下左右で各項目を設定し、終了したらBボタンを押してください。



キャラクターの選択

人数が設定されると、キャラクター選択画面になります。それぞれのプレイヤーが自分のキャラクターを方向ボタンで選び、AかCボタンを押してください。なお、コンピュータキャラは、自動的に選ばれます。

次に、方向ボタンの左右でハンデを選びます。ハンデは、星2つが基本で、星が多くなるほどキャラクターの能力が大きくなります。



ハンデを決めたら、もう一度AかCボタンを押します。

■ ステージセレクト

遊ぶステージを選択します。全9ステージがありますので、方向ボタンとA、Cボタンで決定してください。ステージを選択するとゲームがスタートします。



■ 結果画面

1試合ごとに表示され、勝ったプレイヤーにトロフィーが与えられます。オプション画面であらかじめ設定した数だけトロフィーが並ぶと、そのプレイヤーの優勝で、そのキャラクターのデモが流れます。このとき、連勝継続中の場合は画面左上にその連勝回数が表示されます。何回か連勝すると、そのキャラクターの連勝演出を見ることができます。



[ミニボンシステム]

対戦でやられたキャラクターが小さくなり、ハリーアップまで参加できます。このとき、他のキャラクターを倒すと復活できます。詳しくはP17をご覧ください。



SATURN BOMBERMAN FIGHT!!

SURVIVAL MODE

なんにんか
何人勝ち抜けるかを競う1人プレイ専用のモード
です。頑張って最高記録に挑戦してください。

■ ゲームの始めかた

まず最初に、自分が使うキャラクターを方向ボタンで選びAかCボタンを押してください。

次に、方向ボタンの左右でハンデを選びます。ハンデは、星2つが基本で、星が多くなるほどキャラクターの能力が大きくなります。

ハンデを決めたら、もう一度AかCボタンを押すとゲームがスタートします。



■ HPの回復

コンピュータキャラクターを倒して次のステージに進むと、HPが少し回復します。

■ ネームエントリー

ベスト5までに入ったプレイヤーは、方向ボタンとA、Cボタンで4文字までの名前を入力できます。また、Bボタンで入力した文字をキャンセルします。入力し終わったら、「END」を選んでAかCボタンを押してください。ベスト5の名前は、バックアップRAMに保存されます。

■ ゲームオーバー

キャラクターのHPが0になるか、50人勝ち抜くとゲーム終了となります。



HOW TO PLAY

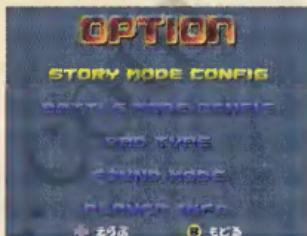
ゲームの操作方法を、画面で見ることができます。このモードを選んでAかCボタンを押すと、自動的に操作方法の説明が表示されます。スタートボタンでメニュー画面に戻ります。



がめん

OPTION(オプション画面)

ここでは、ゲームの設定や、プレイヤーの登録などを行います。方向ボタンの上下で項目を選び、A、C、スタートボタンのいずれかを押してください。また、Bボタンでタイトル画面に戻ります。それぞれの項目では方向ボタンで選択し、選択終了後はBボタンを押してください。



STORY MODE CONFIG

ストーリーモードの難易度 (RANK) と1ラウンドの時間 (TIME) を設定します。



RANK

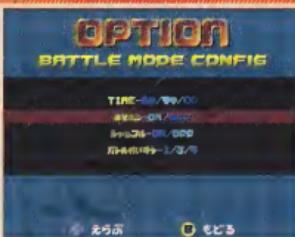
EASY (簡単) NORMAL (普通) HARD (難しい) の中から選ぶことができます。

TIME

60秒、99秒、∞ (無制限) の中から選ぶことができます。

BATTLE MODE CONFIG

じかん
時間
バトルモードの1ラウンドの時間 (TIME)、ミニボンのON/OFF、シャッフルのON/OFF、バトル回数を設定します。



TIME 60秒、99秒、∞ (無制限) の中から選ぶことができます。

ミニボン ミニボンシステムのON/OFFを選択します。

シャッフル シャッフルのON/OFFを選択します。

バトル回数 バトル回数を1、3、5の中から選択します。

ミニボンシステムについて

対戦中に早々と負けてしまったプレイヤーは、ミニキャラになって「ハリーアップ」までゲームに参加できるシステムです。ミニボンには、以下のような特徴があります。

- 炎に当たってもダメージを受けません。
- 火力は最低になります。
- 爆弾は1個ずつしか置けませんが、投げることはできます。
- キックはできません。
- アイテムを取ることはできません。



- ジャンプは最低になります。
- ミニボンの爆弾で相手のHPを0になると復活できます。ただしHPは1/4の状態です。
- 「ハリーアップ」になると、全てのミニボンは消滅します。



■ PAD TYPE

コントロールパッドの方向ボタンを2つのタイプから選べます。1P～4Pまで、それぞれが自由に設定できるので、各コントロールパッドの方向ボタンで、自分が遊びやすいように設定しましょう。



A-TYPE

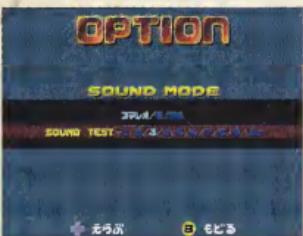
方向ボタンの右上を押すと、キャラクターが上に動きます。

B-TYPE

方向ボタンの左上を押すと、キャラクターが上に動きます。

■ SOUND MODE

サウンドのステレオ／モノラルを設定したり、BGMを聞いたりすることができます。



ステレオ／モノラル

BGMの出力を設定します。自分の環境に合わせて変更してください。

SOUND TEST

1～10まで、ゲーム中のBGMを聞くことができます。方向ボタンの左右で曲番号を選び、AかCボタンを押してください。

PLAYER INFO

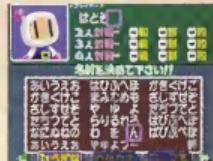
バトルモードにおいて、対戦成績を残すことができます。

PLAYER ENTRY

まず、方向ボタンの左右で登録するデータを選んでAかCボタンを押してください。確認表示が出るのでよければ「YES」に合わせてAかCボタンを押します。また、すでに登録してあるデータを選ぶと、更新の確認が表示されます。更新してよければ「YES」に合わせてAかCボタンを押してください。

次に、方向ボタンとA、Cボタンで名前に入力します。Bボタンで1文字戻り、L、Rボタンで文字の種類を変更できます。入力が終わったら「終」に合わせてAかCボタンを押してください。

方向ボタンの左右で、自分のキャラクターを選び、AかCボタンで決定します。その後確認表示が出るのでよければ「YES」に合わせてAかCボタンを押します。



PLAYER DATA

PLAYER ENTRYであらかじめ登録しておいたキャラクターデータを、各1P～4Pまでのプレイヤーに割り振ります。ここで各プレイヤーの設定をしておくと、バトルモードのキャラクター選択時に自動的にそのプレイヤーが選択され、そのキャラクターの対戦成績が自動的にバックアップRAMに保存されます。

CHARACTER DATA

各キャラクターの能力が表示されます。キャラクター選択の参考にしましょう。

たいりょく 炎に対する抵抗力です。

わんりょく 爆弾を投げる距離です。

そうりょく 移動する速さです。

キックりょく 爆弾を蹴ったときの飛距離です。



アイテム紹介

ソフトブロックを爆破するか、キャラクターに爆弾を当てると「ファイアーアップ」「ボムアップ」「?パネル」が出現します。出現したパネルを取ると、その効果を得ることができます。

ゲームスタート時には、全キャラクターとも持っている火力、爆弾数は同じですが、爆弾が当たって放出してしまった「ファイアーアップ」「ボムアップ」のアイテムを奪い取られたキャラクターは、その分火力や爆弾数が減ってしまいます。

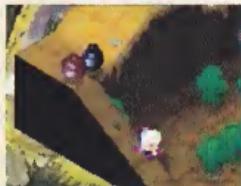
■ ファイアーアップ

1つ取るごとに、爆発時の火力が1マス伸びます。



■ ボムアップ

1つ取るごとに、1度に置ける爆弾数が1個増えます。



?パネル



以下に紹介するような10通りのアイテムがあり、どの効果になるかはランダムです。

◆ 幸運系

【火力MAX】

爆弾の火力が最大になります。



【連爆】

現在置ける爆弾数だけ進行方向に一気に爆弾を置きます。



【縦連爆】

現在置ける爆弾数だけ縦方向に一気に爆弾を積み上げます。



【超デカ爆】

デカ爆より威力のある「超デカ爆」が一回使えます。



◆ 中間系

【せっかち】

爆弾が、すぐに爆発するようになります。



【駆足】

速く動けるようになります。



◆ 不幸系

【リバース】

上下左右逆に動くようになります。



【チョビ火】

爆弾の火力が最小になります。



【ゲタ】

スピードがすごく遅くなります。



【ジャンプ不能】

ジャンプできなくなります。





キャラクター紹介



●しろボン

平和を守るために、日夜戦う主人公。
明るく元気で無鉄砲、人一倍正義感が強い。

ひげひげ顔やバグラーを倒して、今はのんびりと暮らしていたポンバーマンたち。その彼等のもとに、ある日一通の手紙が届いた。その手紙は世界一のポンバーファイターを決定する「ポンバーワークス」の開催通知と参加を要請する大会運営委員会からの招待状だった。「大会に優勝すれば、世界中の人達が、悪い人に負けない勇気を持つにちがいない!!」しろボンは、くろボンを連れて、大会会場に向かうのだった。

負けん気が人一倍強いポンバーマンの次男坊。
しろボンのバッックアップリーダー。

しろボンと共に大会に参加したくろボンだったが、彼はしろボンほど、お氣楽ではなかった。「きっと大会参加者の中に悪い奴がいるに違いない。それに、大会の主催者が悪い奴じゃないって保證もないしな。」無鉄砲なしろボンがそう言った悪い奴の罠にかかった時に手助けできるのは自分しかいない！くろボンの心配が当るのか？それは、大会が始まってみないと、わからないことである。



●くろボン

●ハニー

負けん気の強い女の子。
時代を超えて飛び回る賞金かせぎ。

ひげひげ団の一件が終って以来、めぼしい賞金首が見当たらなくて、ハニーはひたすら不機嫌だった。「これじゃ全然稼げないじゃない!!」そんな彼女のもとに大会の招待状が届いた。「優勝者はなんでも一つ望みを叶える」の内容で、ハニーのやる気に火を付けた。「何でも望みが叶うんだったらお金よ！一生使いきれないくらいのお金をもらうんだからぁ！！！」



ハニーの一番弟子。というより家来。自分の刀より強そうな、ハニーの持つピストルに憧れて付いてきた。

ハニーのもとで日夜修行に励む小鉄、ハニーのお供で大会に参加することになった小鉄は、道中自分の刀の手入れをしつつ、大会に思いをはせる。「大会には、まだ見ぬ強者が集うに違いないでござる。拙者の腕前がいかほどのものか？この大会で試してみるでござる。」手入れを終えた愛刀は、彼の心をうつすかの様に一点の墨りもなく輝くのだった。

●ぶいぶい

好奇心旺盛な小猿。食べ物しか頭にない。

山の中を好き勝手に遊び回っていた小猿「ぶいぶい」は、ある日、山のふもとで楽しげなざわめきを聞きつけた。それは、大会会場周辺に並ぶ出店の山で、好奇心と食べ物のにおいにつられたぶいぶいは、会場にまぎれこむ。地面に落ちた食べ物を食べ歩くぶいぶいは、いつのまにか、大会に参加していたのだった。



オートメーション化されたひげひげ団の秘密基地で日夜造られている戦闘員。あまり良い部品が使われていないので、頭が悪い。

ひげひげ団の戦闘員である彼は、ある日、団体活動からはぐれてしまい、一人ぼっちになってしまった。「イーッ、コ、ココドコ、ホ、ホカノミンナ?? イーー！」仲間を探して歩きまわる12号は、ある日大会会場にたどりついた。「イーッ、ユ、ユウシヨーシテ、ミンナ、イルトコロモドルー！！」一抹の望みをかけて、12号は出場を決意するのだった。

●戦闘員12号

●ゴーレムボンバー

かつて、プロフェッサーバグラーが作り出した
凶悪ボンバー五人衆の一人。頭が少し悪く、
行動が鈍い。気は優しくて、力持ち。

凶悪ボンバー五人衆の一人であったゴーレムボンバーは、ボンバーマンに負けたあと、森の中にさまよい、ついに動けなくなってしまう。そんなゴーレムボンバーに、森を通りかかったまみが、一所懸命に看病し、次第にゴーレムボンバーは、人の暖かさを感じ、まみと母親と幸せに暮らす。しかし、まみの母親が病に倒れてしまう。そんな中、ゴーレムボンバーは、望みを一つ叶えてくれるという大会がある事を知り、まみより先に母親の病氣を直してもらうため、大会に出場する。



全く誰にかんが
全く何を考えているのかわからない謎のペンギン。
突然「ホゲー」と断末魔のように叫ぶときがある。

彼は何者なのか？ 彼はどこから来たのか？ 彼は何
を考えているのか？ 彼はどこへいくのか？ 誰もしら
ない。大会に出場した理由は？ 目的は？ そのまなざ
しからは何も読み取ることは出来ない。分かっているこ
とは、ただ彼が参加者の一人だという事実だけだ。

●ペギーJr.





●まみ

げんき
明るく
素直で純情な女子。
ひがく
難しい勉強は苦手。

とある小さな町の片隅で、花を売って生活している母娘がいた。二人はけして裕福ではなく、むしろ貧しかった。それでも二人はつましく幸せに日々を暮らしていた。それは大好きな花に囲まれ、母娘が互いにささえあって暮らしていたからだった。そんなある日、母が病に倒れてしまう。もともと体の弱かった母は、一向に直る気配もなく、医者に診てもらうにもそんなお金はなかった……。困り果てたまみの耳に、今大会の噂が入ってきた。

「たいかいにゆうしょうして、
おかあさんのびょうきをおおして
もらうんだ！」

清楚で、おしとやかなお姫さま。まみと仲良しになる。

とある国のプリンセスに生まれた彼女（本名 レウイシア・ラル・ヘンケール）は、何不自由ない生活を送っていた。しかし、周囲の者達がなんでもやってしまう為、自分の力で何かをしたことがない事を不満に感じていた。そんな時、大会会場の中継放送を見たレウイシアは、その熱気に興味をひかれ、こっそり城を抜け出して、大会会場に向かうのだった。「お父様、ごめんなさい、私はどうしても大会にいきたいですの。」箱入り娘が初めての冒険。しかし、サイフの中にはしっかり王室のキャッシュカードが入っていたりした。けっこうしたたかなお姫さまである。

●レウイシア





冷静沈着。小鉄とは、ライバルにあたる。
暗がりを愛する忍者。

江戸時代を暗躍するフリーの忍者である彼は、ある日、虹色の光りにつつまれる。光りが消えた後、彼は見たこともないカラクリだらけの部屋の中にいた。「君に仕事の依頼をしたい」と声が響き、目の前にボンバーマンの映像が写し出される。「この者を倒してもらいたい、報酬ははずもう」依頼人は、大会中でボンバーマンを倒してほしいと依頼してきた。この依頼を受けた伝太は、大会会場で、かつてのライバルと出会う。「こんな所で会うとは思わなかった。フ、今度こそ決着をつけるぞ！小鉄」

プロフェッサー・バグラーになりたく、世界征服を企む。バグラーの名前を聞き間違って、自分の名前をバグロオにしてしまい、今だにバグラーと同じ名前だと思っている。本当はいい奴なのに悪ぶっている。

とある田舎町に一人の少年！？がいた。彼はどこにでもいる純朴で、一本気な少年だったが、ただ一つ問題があった。彼はプロフェッサー・バグラーに憧れたのだ。まだ善惡の区別もはっきりしていなかった彼にとって、天才科学者であり、世界征服に向けてエネルギーッシュに活躍するバグラーは、まぎれもないヒーローと映った。そして数年、バグラーがボンバーマンに破れ、いすこかへ敗走した時、彼は自分がバグラーの意思をついで、世界征服を志すようになる。「この大会は、俺様の野望の第一歩だ！大会に優勝して俺様の力を全世界に見せつけやる！は一つはっはっは」意気揚々と大会に向かうバグロオ。しかし、自分で思っているほど彼に力はあるのか！？

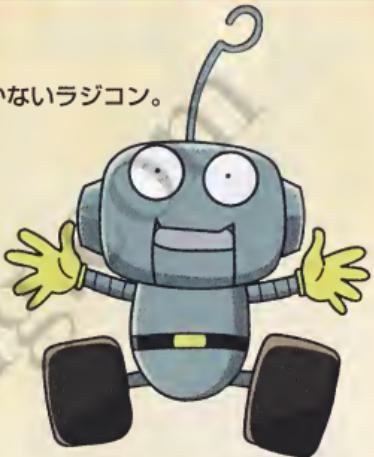


●バグロオ

●ラジボン

ひたすら走ることに命をかけており、人の話を聞かないラジコン。

世界征服を目指すひげひげ団は、日夜新しいメカを開発していた。当然その中には、失敗作も数多くある。ラジボンもそんな失敗作の一つだった。ひたすら速さを求めて、闘おうとするしないラジボンは、失敗作としてゴミ捨て場に捨てられてしまう。しかし彼はそんな事も気にしない。世界最速を目指してゴミ捨て場から走り去り、大会会場に現われた彼の頭にあるのは、「オレッヂガセカイサイソクダ！ ドンナヤツデモブッヂギッテヤルゼ！」大会参加者の中、一番の勘違い野郎は、今日もひたすら走り続けるのだ。



●パンプ

ベタベタの大大阪弁を使う死神。
かぼちゃを脱いた素性を秘密にしている。



世界で一番実力のある死神であると自称しているパンプ、しかし今まで集めた魂は、どれも質の悪いものばかりだった。「良質のタマシイが、アチキの前にアラフレへんのが悪い。なんでこんなにアチキは、ツイてへんねん。」自分の実力を信じて疑わないパンプは、自分のコレクションの質の低さをついてないからだと嘆きつつ、宙をただよっていた。そんなパンプの視界に観客達でにぎわう大会会場が入ってきた。「ケケケケー！ こんなタイカイの参加者やったら、ジョウツツのタマシイあるやろ。ようやくアチキにもツキが回ってきよったわー」参加者達の魂を堂々と奪うために、パンプも大会に参加するのだった。

●デラル

ストーリーモードのみに登場する最終キャラクター。

ある地下組織が総力を結集して造り上げた最強ボンバーファイター「デラル」。過去の様々なデータを基に造り上げられたデラルは、様々な実戦データの収集の為、大会に参加することになった。「デラルよ、今回の目的はわかっているのだろうな」「おまかせ。世界中に、私の美しさを見せつけてきますわ」「……いや、そうでなく……」最強のボンバーファイター「デラル」まだまだ完成への道のりは長そうである。



ホワイトホース

大会側で用意した、芦毛の仔馬。普段は爆風で壊れるソフトブロックに隠れている。誰でも乗ることができ、乗ったまま爆弾を投げたり、爆弾を食べることができる。名前が「ホワイトホース」なのに茶色なのは、まだ子供だからだ。



ボンバーマンセレクション'98 発売決定！

「サターンボンバーマンファイト!!」「ボンバーマンワールド」の挿入歌、BGMがタップリ入った楽しめる、ファン待望のサウンドCD。キティエンタープライズより発売！

1998年1月14日発売予定

価格：2427円（税抜）

KTCR-1462

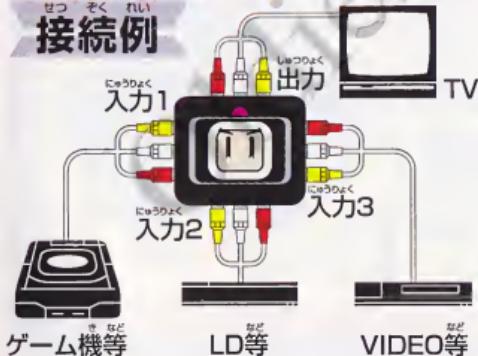


HUDSON INFORMATION



好評発売中!!
AVケーブル(1.5m)付きで
1,980円(税別)

接続例



入力3、出力1を備えた
AVセレクター!



目の位置で入力の切り替えがわかる。

- 面倒なケーブルの抜き差しはもういらない!
- 複数のAV機をワンタッチで切り替え!
- 人気キャラボンバーマンで注目度バツグン!

BOMBER MAN
SELECTOR
ボンバーマンセレクター



エスボン マルチタップ SBOM MULTITAP™

セガサターン本体に接続するだけで、ソフトに応じて最大7人（2個使用により12人）までの対戦同時プレイを可能にするマルチタップ。

好評発売中!!
希望小売価格
3,480円(税別)

対応機種
セガサターン
ハイサターン
Vサターン



エスボン ジョイカード SBOM JOYCARD™

エスボンジョイカードは従来のパッドに連射機能とスロー機能がプラスされました。8個の各ボタンに連射とホールドが設定できます。また、スロー機能は2段階のスピード設定ができます。

*ハドソン*ショヨン

ハドソンのソフトで遊ぶときは別の機能の役割をすることも?



好評発売中!!
希望小売価格
2,480円(税別)

